



Fatima Navarro

Ciudad de Guatemala, Guatemala
+502 5914-7187 | fatinavcor@gmail.com
github.com/fatupopzz | fatiplace.com

EDUCACIÓN

Universidad del Valle de Guatemala (UVG)

Ingeniería en Ciencia de la Computación y Tecnologías de la Información

Ciudad de Guatemala

Graduación: 2029

Cursos relevantes: Teoría de la Computación, Computación Cuántica, Gráficas por Computadora, Bases de Datos, Ingeniería de Software, Interacción Humano-Computadora, Sistemas Web, Métodos Numéricos

EXPERIENCIA

Plataforma Educativa de Matemática para Mineduc, Proyecto de Extensión Social

Guatemala

Desarrolladora de Software

2026

- Desarrollo de una plataforma web en React para enseñar matemática a estudiantes de primer grado de una escuela rural, para el Ministerio de Educación (Mineduc).
- Rediseñamos la interacción para niños que aún no saben leer y tienen periodos de atención cortos.

AgroConecta, Proyecto de Ingeniería de Software

UVG

Scrum Master

2026

- Lideré un equipo Scrum durante nueve sprints, facilitando planificación, dailies, reviews y retrospectivas y dando seguimiento en Jira; el equipo completó el 100% del product backlog.
- Diseñé la base de datos PostgreSQL de la app de mercado agrícola.

Prochem S.A.

Guatemala

Pasante de Edición de Video

2022–2023

- Edité y produje contenido audiovisual para proyectos de la empresa, desde el material en bruto hasta la exportación final.

PROYECTOS

Ray Tracer | Rust, raylib

2026

- Desarrollo de un ray tracer desde cero en Rust para Gráficas por Computadora, renderizando una escena 3D estilizada propia.
- Previamente construí un juego de laberinto con raycasting en tiempo real con raylib en el mismo curso.

Compilador de Regex a Autómatas | Python, Graphviz

2026

- Construí un pipeline que convierte expresiones regulares en AFD minimizados con Shunting Yard, construcción de Thompson, construcción de subconjuntos y minimización, con visualizaciones en Graphviz.
- Lo extiendo con conversión de GLC a Forma Normal de Chomsky y un parser CYK que genera árboles de derivación.

Sistema de Inventario y Ventas | Node.js, Express, PostgreSQL, Prisma, React, Docker

2026

- Desarrollé un sistema full-stack con control de acceso por roles, procedimientos almacenados y triggers, integrado mediante el ORM Prisma y containerizado con Docker.

Distribución Cuántica de Claves E91 | Python, Qiskit

2026

- Implementé la simulación en Qiskit de un proyecto grupal sobre el protocolo E91, incluyendo la generación de pares entrelazados y la detección de un espía.

UVG Market | Kotlin, Jetpack Compose, Firebase

- Construí una app Android que conecta a vendedores locales con clientes de la comunidad UVG, con Firebase como backend.

Portafolio personal | Next.js, Tailwind CSS

fatiplace.com

- Diseñé y desarrollé mi sitio de portafolio para mostrar mis proyectos, con una interfaz responsive propia.

HABILIDADES E IDIOMAS

Programación: Python, Kotlin, Rust, Java, JavaScript/TypeScript, SQL

Frameworks y herramientas: React, Next.js, Node.js, Express, Jetpack Compose, Firebase, PostgreSQL, Prisma, Docker, Qiskit, Git/GitHub, Linux, LaTeX

Otros: CUDA, IoT (ESP8266), Figma, Photoshop, Procreate, desarrollo asistido por IA (Cursor, Claude, Copilot)

Idiomas: español (nativo), inglés (bilingüe, C1+)